

# Die Fledermaus

- A große Ohrmuscheln  
→ verbessern Schallwahrnehmung
- B Insektenfresserbiss  
→ Fassen der Beute
- C zartes Rumpfskelett <sup>im Flug</sup>  
→ geringes Körpergewicht
- D freiliegender Daumen mit Krallen  
→ Fortbewegung an Boden u. Wänden
- E Flughäute  
→ ermöglichen Flatter-
- F lange Arm-  
Hand-  
Fingerglieder  
→ notwendig zum Aufspannen der Flughaut
- G freiliegende Füße mit Krallen  
→ siehe D: Fortbewegung  
Wand/Boden

H Kräftiges Brustbein

→ Ansatze für die

Flugmuskulatur

1 Oberarmknochen

2 Elle

3 Speiche

4 Handwurzelknochen

5 Mittelhandknochen

6 Fingerknochen

7 Sporenbein: spannt die Flügelant

8 Augenhöhle

9 Jochbogen

10 Schneidezahn

11 Eckzahn

12 Backenzahn

13 Unterkiefer

14 Oberkiefer

(15)

(16)

(17)

(18)